

matériel contenu dans la ressource:

Le jeu de l'oie et les règles du jeu, à imprimer en recto verso en A3 ou A4.

2 pages
en PDF

description des activités:

Une activité pour s'approprier le vocabulaire:

Tirer une carte du vocabulaire (image ou écriture), lancer le dé et réaliser l'action demandée sur la case.

matériel non-fourni:

- les cartes de vocabulaire
- le dé
- les pions

payez 2-



avec



TWINT

au



ARRIVÉE



Utilise le mot dans une phrase!

Choisis!

Trouve un mot qui rime... Tim! gym! cime!	Combin de phonèmes?
Epelle le mot mot	Combin de syllabes?
Epelle le mot tom à l'envers!	Utilise le mot dans une phrase!

Trouve un mot qui rime...

Tim! gym! cime!



Rejoins le joueur **le moins** avancé.



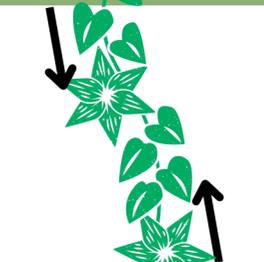
Combin de syllabes?



Combin de phonèmes?

Utilise le mot dans une phrase!

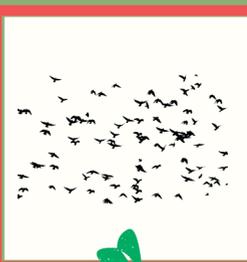
Epelle le mot
mot



Rejoins le joueur **le plus** avancé.



Epelle le mot
tom
à l'envers!



Epelle le mot
tom
à l'envers!



Combin de syllabes?

DÉPART



Epelle le mot
mot

Combin de phonèmes?



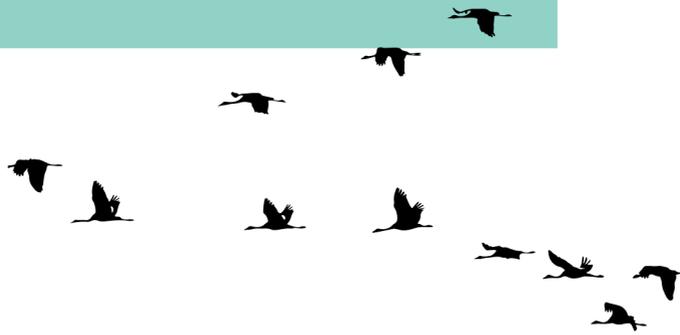
Utilise le mot dans une phrase!

Règles du jeu

Lorsqu'on arrive sur une case noire, tirer une carte mot-image (non fournie ici) du vocabulaire à travailler puis réaliser l'action.

règle optionnelle:

Lorsque la réponse n'est pas correcte, reculer d'une case.



Les actions:

